Belgien bfr. 420 · Holland hfl. 23,50 · Italien Lit. 15.000 · Österreich öS. 145 · Schweiz sFr. 19,80

# Das C 64-Magazin auf Diskette

# MAGIC DISK 64

19.80 DM
unverbindliche Preisempfehlung

## Sonderausgabe 3

für Anspruchsvolle

**EMON**

Starker Monitor mit
über 30 Befehlen

für Profis

**EXMON**

**CHARSET-MIXER**

Komfortabler
Zeichensatzeditor

Einfacher geht's nicht:

**SPRITE MAGIC V2**

Schutz vor
fremden Blicken:

**THE CRYPT!**

Diskettenbriefe mit
Sound und toller Grafik

**PAGEWRITER**

Unverzichtbar:

**MAGIC ASS**

Super Assembler

**NEU! Sonderausgabe 3 „UTILITIES"**

# LADEHINWEISE

| Programm: | Start durch: |
|---|---|
| EMON | LOAD"EMON INT*",8,1:RUN |
| EXMON | LOAD"EXMON INT*",8,1:RUN |
| SPRITE MAGIC V2 | LOAD"SPRITE-MAGIC*",8,1:RUN |
| MAGIC ASS | LOAD"MAGIC ASS",8,1,:RUN |
| CHARSET-MIXER | LOAD"CHARSET*",8,1:RUN |
| SPRITE POSITION EDITOR | LOAD"SPRITE POS*",8,1:RUN |
| THE CRYPT! | LOAD"THE CRYPT*",8,1:RUN |
| PAGEWRITER | LOAD"PAGEWRITER*",8,1,:RUN |

Zu den Programmen EMON, EXMON, MAGIC ASS und CHARSET-MIXER befindet sich jeweils eine Anleitungsdatei auf der Diskette.

Hinweis zu „THE CRYPT!": Mit diesem Programm können Sie entweder eine ganze Diskette oder nur das Directory durch ein Code-Wort verschlüsseln und wieder decodieren.

Das Code-Wort kann aus max. 14 Zeichen bestehen.

# EMON BEFEHLS-ÜBERSICHT

```
m  xxxx  (yyyy) = memory
b  xxxx  (yyyy) = bildschirmcode
k  xxxx  (yyyy) = ascii (kontrolle)
z  xxxx  (yyyy) = zeichensatz
h  xxxx  (yyyy) = hires sprite

l   "name" (,xxxx)                = load
v   "name" (,xxxx)                = verify
s   "name" xxxx yyyy (zzzz)       = save
as  "name" xxxx yyyy zzzz,ww      = autostart

i                                 = directory
klammeraffe (string)              = disk-command

fa  zzzz,xxxx yyyy                = find 16bit adress
fz  zz,xxxx yyyy                  = find 8bit adress
f   xxxx yyyy zz                  = find byte(s)

w  xxxx yyyy zz                   = write
o  xxxx yyyy zz                   = occupy
e  xxxx yyyy zz                   = erase
sw xxxx yyyy zz                   = swap

eor xxxx yyyy zz = logische exor-verk.
and xxxx yyyy zz = logische und-verk.
or  xxxx yyyy zz = logische oder-verk.

*   xxxx = auslesen der floppy-buffer
g   xxxx = go adress
t   xxxx = trace

x        = exit
r        = register
+        = change rom/ram

a   xxxx mnemonic = assembler
d   xxxx (yyyy)   = disassembler

$   xxxx
    = umrechnung einer hex-zahl
#   xxxxx
    = umrechnung einer dez-zahl
%   xxxxxxxx
    = umrechnung einer bin-zahl
```

# EXMON BEFEHLS-ÜBERSICHT

```
reset       = init i/o+zeropage and jump to mon
reset + ←   = ripper menue
reset + 1   = fill memory $0400-$ffff with $00)

restore             = entspricht reset
                      (nur ueber nmi)
restore + run/stop  = basic warmstart

sys $8009  = entspricht reset ohne
             zeropage-zerstoerung
```

## RIPPER MENUE

```
1  = vic bank 1 $0000-$3fff
2  = vic bank 2 $4000-$7fff
3  = vic bank 3 $8000-$bfff
4  = vic bank 4 $c000-$ffff
f  = flip multicolor on/off

f1 = rettet $0000-$0900 nach $1000
f3 = rettet $d000-$e000 nach $2000

inst/del = init colors
space    = jump to mon
```

## MONITOR

```
b   xxxx (yyyy) = bildschirmcode
bs              = basic-start als b-code

c   xxxx yyyy zzzz = compare

g  = jump to graphic menue
v  xxxx = screen editor
map = memory-map

1   "name" (,xxxx)            = load
s   "name" xxxx yyyy (zzzz)   = save

i                             = directory
klammeraffe (string)          = disk-command

$ xxxx                        = umrechnung hex-zahl
# xxxxx                       = umrechnung dez-zahl
% xxxxxxxx                    = umrechnung bin-zahl
```

## SCREEN EDITOR

```
crsr = scroll up/down/left/right (slow)

f1 = scroll up (fast)
f7 = scroll down (fast)
f3 = bank to ram
f5 = bank to rom

e = edit screen          ← = undo
x = exit                 cr = uebernehmen
+ = 1 seite vor          f1 = variable 1 belegen
- = 1 seite zurueck      f7 = variable 2 belegen
v xxxx = neue adresse    f3 = variable 3 belegen

edit screen
```

## FUNKTIONSTASTEN-BELEGUNG

```
f1 = bank to ram    f2 = v 0800 (screen ed.)
f3 = bank to rom    f4 = map (memory map)
f5 = load           f6 = jump to emon
f7 = directory      f8 = save
```


## IMPRESSUM
## MAGIC Disk 64

**Verlag:**
CP Computer Publications Verlag GmbH & Co. KG

**Chefredakteur:**
Christian Geltenpoth

**Software:**
Alexander Wiederhold

**Hardware:**
Ralf Zwanziger

**Vertrieb und Anzeigenverwaltung:**
Gong Verlag GmbH (Adresse wie oben)

**Verantwortlich für Anzeigen:**
Harry Bartel,

**Abonnements-Bestellungen:**
CP Verlag GmbH & Co. KG, Vertriebsservice

„Magic Disk" kostet im Abonnement jährlich DM 96,- für 12 Ausgaben einschl. 14% Mwst. und Zustellgebühr innerhalb der Bundesrepublik Deutschland.

Bei Nichtbelieferung ohne Verschulden des Verlags infolge von Störungen des Arbeitsfriedens bestehen keine Ansprüche an den Verlag.

**Bankverbindung:**

**Antwort auf technische Fragen durch:**
CP Verlag GmbH & Co. KG, Redaktion

**Druck:**
U. E. Sebald Druck und Verlag GmbH, Nürnberg



Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig.

Eine Gewährleistung für die Lauffähigkeit der Programme kann trotz sorgfältiger Bearbeitung vom Verlag nicht übernommen werden.

# COMPUTER DES JAHRES

ATARI®

. . . wir machen Spitzentechnologie preiswert.

* Die Jury: Personal Computing (USA), Practical Computing (Großbritannien), CHIP (Italien), svjet kompjutera (Jugoslawien), komputer (Polen), Chip-micros (Spanien), ASCII-Magazine (Japan), CHIP (Deutschland), impulzus (Ungarn), soft et micro (Frankreich).